

# Regulamin konkursu „English Math”

## § 1. Organizator

Organizatorem konkursu „English Math” (zwanego dalej Konkursem) jest Liceum Ogólnokształcące OO. Bernardynów im. o. A. Pankiewicza, ul. bł. Anastazego Pankiewicza 15, 91-738 Łódź. Osoba wskazana do kontaktu dla uczestników Konkursu to nauczyciel fizyki, mgr Anna Barczyńska.

## § 2. Postanowienia konkursu

1. Niniejszy Regulamin dotyczy zasad oraz trybu przeprowadzenia konkursu o nazwie „English Math”, który odbędzie się w siedzibie Szkół OO. Bernardynów przy ul. Pankiewicza 15 w Łodzi **w dniu 13 marca 2020 r.**
2. Postępowanie konkursowe, w oparciu o przepisy niniejszego Regulaminu, przeprowadza Komisja Konkursowa powołana przez Dyrektora Liceum Ogólnokształcącego OO. Bernardynów im. o. A. Pankiewicza .
3. Za merytoryczne przygotowanie testu konkursowego na podstawie źródeł podanych w §10 z ramienia organizatora odpowiada zespół powołany przez Dyrektora Liceum Ogólnokształcącego OO. Bernardynów im. o. A. Pankiewicza.

## § 3. Cele konkursu

1. Celami konkursu są:

- rozwijanie uzdolnień i zainteresowań uczniów,
  - pogłębianie wiedzy i umiejętności z matematyki i języka angielskiego,
  - promowanie nauk matematycznych,
  - posługiwanie się językiem obcym w praktycznym działaniu, w tym wzbogacanie zasobu słownictwa,
  - kształcenie umiejętności komunikowania się w języku ojczystym i w języku obcym,
  - kształtowanie umiejętności współpracy w zespole,
  - pobudzanie twórczego myślenia,
  - motywowanie szkół do podejmowania różnorodnych działań w pracy z uczniem zdolnym,
  - wdrażanie uczniów do samokształcenia i przygotowanie ich do nauki w szkołach wyższego stopnia,
  - promowanie osiągnięć uczniów i ich nauczycieli,
  - promowanie pracy szkół
- wśród uczestników konkursu.

## § 4. Warunki uczestnictwa

1. English Math to zawody drużynowe dla uczniów szkół podstawowych. Drużyny składają się z trzech uczniów z tej samej szkoły (zwanym dalej Drużyną).
2. Uczestnicy rozwiązują zadania matematyczne w języku angielskim (wymagane słownictwo matematyczne w załączniku do regulaminu).
3. Poziom trudności zadań jest dostosowany do wiedzy uczniów 7 i 8 klasy szkoły podstawowej.

## § 5. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do konkursu przyjmowane są do dnia 4 marca 2020 r. poprzez kwestionariusz internetowy udostępniony przez Organizatora:  
<https://docs.google.com/forms/d/1GpfXt-4vTCDEkREadtEHXcDFYCQmydENbd6sA2JCqQ/>
2. Zgłoszenie powinno zawierać: nazwę szkoły, liczbę drużyn, imiona i nazwiska uczestników w poszczególnych zespołach, nazwisko nauczyciela/ opiekuna, telefon kontaktowy/mail nauczyciela/opiekuna.

3. Przy rejestracji Zespołu w dniu Konkursu w Punkcie Informacyjnym każdy uczestnik dostarcza podpisany przez rodzica dokument zawierający zgodę na:
- wzięcie udziału w Konkursie na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883);
  - publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej Konkursu;
  - opublikowanie przez organizatora na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

## **§ 6. Zasady Konkursu**

1. Konkurs odbędzie się 13 marca 2020 roku o godz. 10.00 w Liceum Ogólnokształcącym OO. Bernardynów im. o. A. Pankiewicza w Łodzi.
2. Uczestnicy pod opieką nauczycieli/opiekunów zgłaszają się w dniu konkursu do Punktu Informacyjnego w godzinach 9.00 - 9.45 celem potwierdzenia obecności, wylosowania miejsca na sali konkursowej.
3. Przed startem zawodów każda drużyna otrzymuje zaklejoną kopertę zawierającą pierwsze cztery zadania matematyczne w języku angielskim. Koperty mogą zostać otwarte tylko na polecenie organizatorów, którzy w ten sposób rozpoczną zawody.
4. Uczestnicy rozwiązują otrzymane w kopercie zadania. Gdy tylko drużyna dojdzie do wniosku, że jej odpowiedź na jedno z otrzymanych zadań jest poprawna, zapisuje ją na kartce z zadaniem formułując w języku angielskim pełną odpowiedź. Następnie jeden z członków drużyny podchodzi do Sprawdzającego w Punkcie Kontrolnym by zaprezentować odpowiedź zapisaną na kartce. Pozostali członkowie drużyny w tym czasie rozwiązują kolejne zadania. W Punkcie Kontrolnym odpowiedź jest sprawdzana i jeśli jest poprawna, to jest oznaczana przez Sprawdzającego. Liczba prezentacji rozwiązania jest nieograniczona.
5. W Punkcie Kontrolnym jest wielu Sprawdzających i każdy z nich sprawdza tylko konkretne zadania. Szczegóły zostaną ogłoszone na miejscu przed rozpoczęciem zawodów. Jeśli kilku uczestników podejrze do danego poprawiającego w tym samym czasie, to przyjmowani są oni w kolejności podejścia. Kartka z prawidłową odpowiedzią oznaczona przez Sprawdzającego jest wręczana Wydającemu zadania. Tylko oznaczone zadania wręczone Wydającemu zadania są uważane za rozwiązane. W takim wypadku drużyna otrzymuje nowe zadanie. Procedura ta jest powtarzana aż do upłynięcia czasu zawodów lub rozwiązania wszystkich problemów. Liczba problemów będzie ogłoszona przed rozpoczęciem zawodów.
6. Zawody trwają 90 minut. Po upływie czasu zawodów, nie można już ustawiać się w kolejce do Punktu Kontrolnego. Uczestnicy, którzy są już obecni w kolejce, mogą zaprezentować swoje rozwiązania Sprawdzającemu. Zadania złożone po upływie czasu zawodów uważa się za złożone w momencie zakończenia zawodów.
7. Przed rozpoczęciem zawodów uczestnicy wezmą udział w symulacji zawodów celem zapoznania się z procesem sprawdzania.
8. W trakcie trwania konkursu uczestnicy muszą pamiętać, by naradzać się w sposób nieprzeszkadzający innym i uniemożliwiający usłyszenie dyskusji przez inne zespoły.
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, wprowadzanie w błąd (sugerując błędną odpowiedź) w dowolnym momencie Konkursu Organizatorzy mają prawo wykluczyć zespół z dalszego udziału w Konkursie. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

## **§ 7. Wyłanianie zwycięzców**

1. Wygrywa drużyna, która rozwiązała najwięcej zadań. Jeśli wiele drużyn rozwiązało tyle samo zadań, zwycięzcą jest drużyna, która rozwiązała zadanie o największym numerze. W przypadku dalszego remisu, rozstrzyga drugi największy numer rozwiązanego zadania, itd. W przypadku gdy wiele drużyn rozwiązało dokładnie te same zadania, zwycięzca jest wyznaczany przez losowanie. Taki sam sposób używa się przy rozstrzygnięciu kolejności drużyn na dalszych miejscach.
2. Każdy Zespół, który ukończy Konkurs otrzyma Dyplomy uczestnictwa. Nagrody rzeczowe przyznane zostaną uczestnikom, którzy zajęli 1, 2 i 3 miejsce.
3. Ogłoszenie wyników Konkursu i wręczenie nagród nastąpi bezpośrednio po ukończeniu rywalizacji i podsumowaniu wyników.

### **§ 8. Zakres matematyczny**

- liczby naturalne w dziesiętkowym systemie pozycyjnym;
- system rzymski;
- działania na liczbach całkowitych i wymiernych;
- zaokrąglanie ułamków dziesiętnych;
- równania z jedną niewiadomą, zadania tekstowe z zastosowaniem równań.
- kąty;
- wielokąty i ich własności, obliczanie obwodu i pola wielokąta;
- obliczanie pola i objętości prostopadłościanu i sześcianu;
- obliczanie prędkości;
- obliczanie procentu danej liczby;
- obliczenia zegarowe i kalendarzowe;
- stosowanie skali;
- odczytywanie i interpretacja danych.

### **§ 9. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej szkoły [www.pankiewicz.edu.pl](http://www.pankiewicz.edu.pl) w zakładce „Projekty i konkursy”.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Konkursu, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania Konkursu z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn i zobowiązują się do poinformowania uczestników o zmianach.

### **§10. Bibliografia**

1. Dróbka N., Szymański K., „Matematyka dla gimnazjalistów zbiór zadań”, wyd. Nowik.
2. Podręczniki i zbiory zadań z matematyki dla szkoły podstawowej dopuszczone do użytku szkolnego.
3. Podręczniki i zbiory zadań do matematyki w dawnym gimnazjum.
4. T. Dziemidowicz *Konkurs matematyczny dla uczniów szkoły podstawowej*, NOWIK.

*Organizatorzy konkursu „English Math”*

#### **Załączniki:**

- zał. 1 - Słownictwo matematyczne w języku angielskim
- zał. 2 - Zgoda rodzica uczestnika do udziału w konkursie